

Championnats Interclubs de la FLT

U8 et U10



Règles de jeu

Terrains, balles, système de jeu



Le programme ITF Tennis 10's de l'initiative Play and Stay

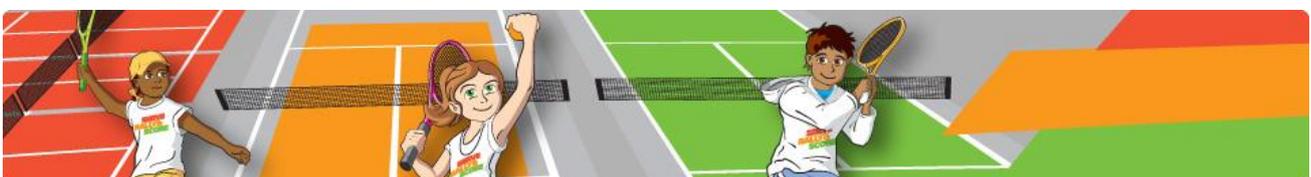
Le programme « Tennis 10's » est la composante de l'initiative « ITF Tennis...Play and Stay » correspondant aux 10 ans et moins.

Il a pour objectif d'augmenter le niveau de participation au tennis et de proposer aux jeunes joueurs un programme de développement plus adapté, au travers notamment d'une compétition appropriée.

Le programme Tennis 10's est une manière de mieux présenter l'entraînement et la compétition aux joueurs de 10 ans et moins.

Les principes sont très simples :

1. Créer le meilleur environnement possible
2. Courts de taille appropriée
3. Balles plus lentes
4. Raquettes plus petites



Nouveau mode de jeu en poules

En CHAMPIONNATS INTERCLUBS Jeunes U8 et U10, le CTN souhaite tester en 2018 un nouveau mode de jeu en poules afin de rassembler un maximum de jeunes sur un même site pour augmenter le caractère convivial de ces journées de Championnats Interclubs et pour que les jeunes rencontrent un maximum d'adversaires différents.

Ainsi, une journée de championnats se déroule sous le format de poule en round-robin (tournoi chacun contre chacun) de 3 à 5 équipes. Une poule de 3 ou 4 équipes se joue sur 2 terrains au minimum. Une poule de 5 équipes se joue sur 4 terrains au minimum.

Le club visité aura l'obligation de nommer un coordinateur-organisateur (adulte) pour son tournoi à domicile en charge de garantir le bon déroulement. Chaque équipe de la poule, y compris le club visité, devra mettre à disposition du coordinateur une personne (si possible un joueur licencié) âgée d'au moins 16 ans pour arbitrer les matchs. En poule à 5 équipes, le club visité devra mettre à disposition du coordinateur deux personnes pour arbitrer les matchs.

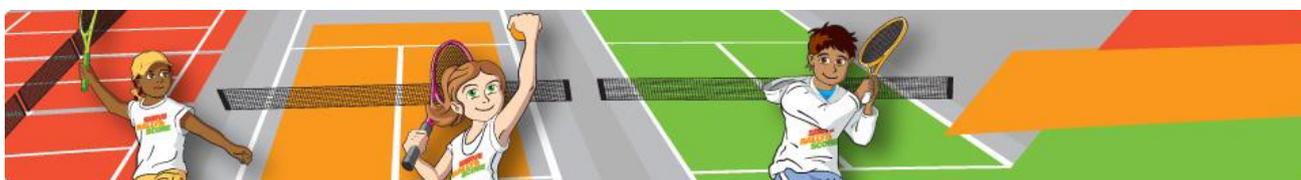
En U8, chaque rencontre de la poule se joue en 4 simples.

En U10, chaque rencontre de la poule se joue en 2 simples et un double.

Une équipe est composée de 2 à 4 joueurs au maximum, à inscrire dans l'ordre déterminé par le club sur la fiche 002 « composition de l'équipe » avant chaque rencontre. En cas de présence d'un 3ème et/ou 4ème joueur, ce que la FLT recommande pour les équipes se retrouvant dans des poules à 5 équipes, celui-ci peut remplacer un des deux premiers joueurs pour les simples N° 3 et/ou 4 (en U8) respectivement pour le double (en U10). Cette nomination devra se faire lors de l'échange initial du FLT 002. Le coordinateur est en charge pour garantir le bon déroulement des échanges de fiches FLT 002.

Tous les matchs se jouent au meilleur des 3 manches sous le format de jeu décisif (tiebreak, 1er à 7 points avec deux points de différence). Selon l'expérience du Masters U10, de telles matchs durent en moyenne 15 minutes.

Un échauffement global et unique a lieu dans les 30 minutes avant le début de la première rencontre de la poule (à partir de 9h). Une fois la première rencontre lancée, il n'y a plus d'échauffement, mais les matchs s'enchaînent. Le coordinateur est en charge pour garantir le bon avancement des matchs.



Ordre des matchs

Poule à 3 (sur 2 terrains)

Rencontres dans l'ordre du plan de jeu officiel (par rencontre: 2 premiers simples, suivis des simples 3 et 4 (en U8) resp. du double (en U10))

Poule à 4 (sur 2 terrains)

Rotation 1) Equipe A - Equipe B: 2 premiers simples

2) Equipe C - Equipe D: 2 premiers simples

3) Equipe A - Equipe B: simples 3 et 4 (en U8) resp. doubles A - B et C - D (en U10)

3 bis) Equipe C - Equipe D: simples 3 et 4 (en U8)

4) Equipe D - Equipe A: 2 premiers simples

5) Equipe B - Equipe C: 2 premiers simples

6) Equipe D - Equipe A: simples 3 et 4 (en U8) resp. doubles D - A et B - C (en U10)

6 bis) Equipe B - Equipe C: simples 3 et 4 (en U8)

7) Equipe C - Equipe A: 2 premiers simples

8) Equipe B - Equipe D: 2 premiers simples

9) Equipe C - Equipe A: simples 3 et 4 (en U8) resp. doubles C - A et B - D (en U10)

9 bis) Equipe B - Equipe D: simples 3 et 4 (en U8)

Poule à 5 en U8 (sur 4 terrains)

Rencontres dans l'ordre du plan de jeu officiel (par rencontre: 2 premiers simples, suivis des simples 3 et 4)

Poule à 5 en U10 (sur 4 terrains)

Rotation 1) Equipe A - Equipe B et Equipe C - Equipe D: 2 simples de chaque rencontre

2) Doubles A - B et C - D

3) Equipe E - Equipe A ou C (1. équipe ayant terminé le double en rotation 2) : 2 simples

4) Equipe B - Equipe D : 2 simples

5) Doubles E - A/C et B - D

6) Equipe A ou C (2. équipe ayant terminé le double en rotation 2) - Equipe E: 2 simples

7) Equipe A ou C (1. équipe ayant terminé le double en rotation 2) - Equipe B ou D (celle pas jouée en rotation 1): 2 simples

8) Doubles des rotations 6 et 7

9) Equipe B ou D (celle pas engagée en rotation 8) - Equipe A ou C (celle pas jouée en rotation 1) : 2 simples

10) Equipe E - Equipe B ou D (celle pas engagée en rotation 9) : 2 simples

11) Doubles des rotations 9 et 10

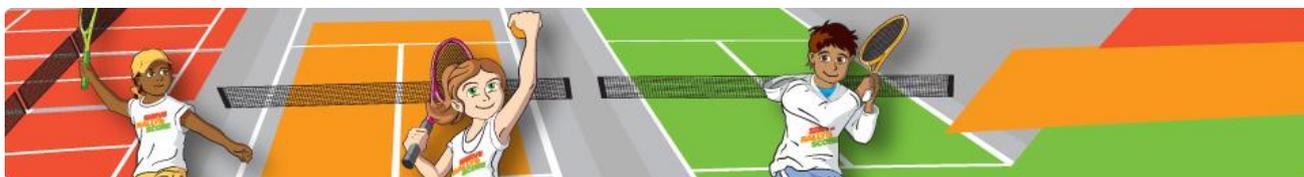
12) Equipe A - Equipe C : 2 simples

13) Equipe B ou D (celle pas engagée en rotation 10) - Equipe E : 2 simples

14) Doubles des rotations 12 et 13

A noter, qu'il ne faudra pas attendre la fin de tous les matchs d'une rotation avant de lancer la prochaine rotation. Le but est d'enchaîner au plus vite.

Ainsi, toute modification pour avancer plus rapidement en fonction du déroulement des matchs est acceptée voire souhaitée.



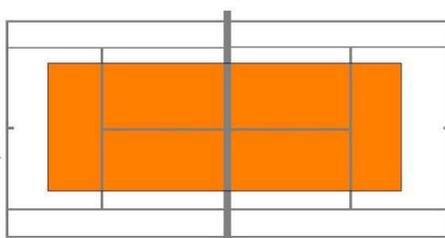
Balles U10 :

Un minimum de 3 balles vertes (Stage 1) sont à mettre à disposition des joueurs par court pour toute la rencontre (balle officielle de la FLT, Dunlop).



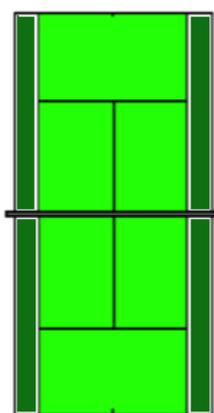
Balles U8 :

Un minimum de 3 balles Oranges (Stage 2) sont à mettre à disposition des joueurs par court pour toute la rencontre (balle officielle de la FLT, Dunlop).



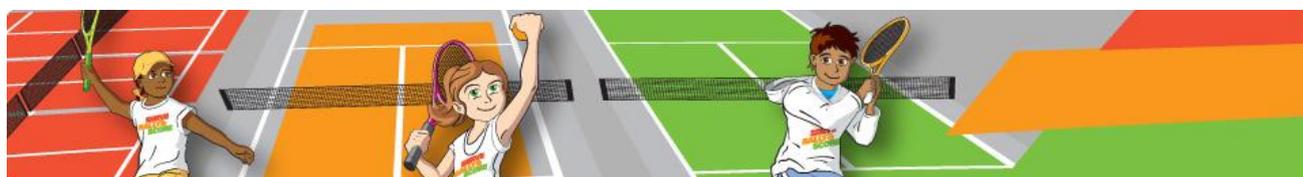
Terrain U8 :

Le court Orange mesure 18m x 6.5m (comme indiqué ci-contre) ou 8.23m (largeur totale du court), le filet est haut de 80cm au centre.



Terrain U10:

Le terrain Vert est le même que le terrain de taille normale (Vert Clair).
Pour les matchs de doubles, les couloirs latéraux (Vert foncé) font également partie du terrain de jeu.

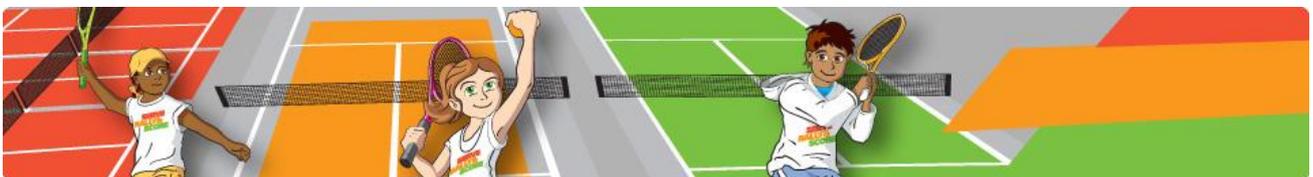


Les parents

Le rôle des parents est plus important lors des étapes Tennis 10's que lors de toutes les autres étapes car à cet âge les enfants sont souvent influencés par le comportement de ces derniers. Les parents doivent être encouragés à soutenir leurs enfants en compétition mais doivent:

- Comprendre que la compétition est une partie importante du développement du joueur et qu'il est souhaitable que leurs enfants prennent des leçons mais fassent également de la compétition.
- Comprendre que l'apprentissage de la compétition est un processus progressif
- Se concentrer sur la manière dont leurs enfants évoluent plutôt que sur les résultats
- Féliciter et encourager leurs enfants mais également les autres enfants
- Ne pas rentrer sur le terrain lors d'une compétition à moins qu'ils ne contribuent à l'événement.
- Apprendre les règles, les lignes du court et les systèmes de score afin de pouvoir les expliquer à leurs enfants
- Savoir comment se comporter lors d'un événement.
- S'impliquer uniquement si l'entraîneur ou l'organisateur le leur demande

Au fil des étapes Tennis 10's, les parents peuvent devenir plus ou moins impliqués tandis que leurs enfants deviennent plus indépendants. Toutefois il est important que les organisateurs continuent d'informer les parents des progrès de leurs enfants.





Programme officiel de:
La Fédération Internationale de Tennis

tennis **10s**

TENNIS
POUR LES 10
ANS ET MOINS:
BALLES PLUS LENTES,
COURTS PLUS PETITS,
JEU FACILE.

Pour en savoir plus, allez sur:
tennis10s.com

